

Corel Draw

Descripción: Presenta el Espacio de Trabajo de la aplicación de diseño gráfico Corel Draw y las técnicas de edición de imágenes vectoriales, creando distintos tipos de objetos, introduciendo textos, aplicando distintos efectos, etc., para crear ilustraciones para publicidad, moda, internet, etc.

Duración Aproximada: 4 meses.

Nº Módulos: 8.

Horas de teoría recomendadas: 12.

Horas de prácticas recomendadas: 12.

Metodología: Plataforma por Internet.

Contenido del Curso

Módulo 1: Introducción a Corel Draw. Trabajo con Archivos.

Módulo 2: Configuración de los Dibujos. Dibujo de Objetos.

Módulo 3: Relleno de Objetos. Configurar Líneas y Contornos.

Módulo 4: Seleccionar Objetos. Modelar Líneas y Contornos.

Módulo 5: Organización de Objetos. Incluir Texto.

Módulo 6: Corrección del Texto. Formato del Texto.

Módulo 7: Efectos Especiales. Base de Datos e Imágenes.

Módulo 8: Publicar Documentos. Impresión. Utilidades Gráficas.