

Diseñador Website

Descripción: Los egresados de esta especialidad adquieren competencias laborales para el diseño, programación y administración de sitios web. El alumno podrá abordar el manejo de los principales programas de Diseño Web y múltiples posibilidades que Internet ofrece.

Duración Aproximada: 12 meses.

Nº Módulos: 33.

Horas de teoría recomendadas: 44.

Horas de prácticas recomendadas: 22.

Metodología: Plataforma por Internet.

Contenido del Curso

HTML – 5 Módulos.

Descripción.

Se describe el Lenguaje HTML, en el que están creadas las páginas web. El alumno adquiere los conocimientos necesarios para interpretar correctamente las etiquetas del código HTML de una página web, lo que permite tener el control total de su diseño.

Algunos Contenidos a ser vistos por el Alumno.

Introducción. La Primera Página Web. Formato de Texto. Incorporar Imágenes. Hipervínculos. Listas. Insertar Tablas. Temas Avanzados sobre Tablas. Dividir la Página en Frames. Más sobre los Frames.

Adobe Dreamweaver – 9 Módulos.

Descripción.

Se estudia la aplicación Adobe Dreamweaver incluida dentro del paquete Adobe Creative Suite, que se utiliza para diseñar, crear y administrar páginas y sitios web. Dreamweaver dispone de muchas y variadas herramientas que facilitan el diseño de páginas web, ya que permite crearlas y modificarlas de una manera visual, eliminando, en la mayoría de los casos, el tener que escribir el código HTML directamente.

Algunos Contenidos a ser vistos por el Alumno.

Introducción a Dreamweaver. Crear Sitios Web. Configurar Páginas Web. Utilidades de Edición. Formato de Texto. Trabajo con Vínculos. Insertar Imágenes. Etiqueta DIV y Tablas. División en Marcos. Trabajar con Plantillas. Formularios. Elementos Multimedia. Otros Efectos. Publicar el Sitio Web.

Adobe Flash – 10 Módulos.

Descripción.

Se estudia la aplicación Adobe Flash, que se utiliza para crear animaciones dirigidas a ser incrustadas en las páginas web. El formato de Flash es el más utilizado en la animación web y se ha convertido prácticamente en un estándar, ya que se pueden crear animaciones complejas pero relativamente pequeñas en cuanto a tamaño en disco y, por lo tanto, descargables rápidamente a través de Internet.

Algunos Contenidos a ser vistos por el Alumno.

Introducción a Flash. Creación de la Película. Dibujo de Objetos. Modos de Dibujos y Atributos de Trazos. El Color y los Rellenos. Remodelación de Líneas. Trabajar con Objetos. Aplicar Transformaciones. Texto en las Películas. Símbolos, Instancias y Capas. Animación. Películas Interactivas. El Lenguaje ActionScript. Funciones y Formularios. Programación Orientada a Objetos. Clips de Película. Sonido y Video. Proyectos, Publicación y Exportación.

Adobe Fireworks – 9 Módulos.

Descripción.

Se estudia la aplicación Adobe Fireworks, que está especializada en el trabajo con imágenes y otros elementos dirigidos a ser mostrados en páginas web.

Algunos Contenidos a ser vistos por el Alumno.

Introducción a Fireworks. Trabajo con Documentos. Dibujo y Edición de Objetos. Establecer Colores. Trabajar con Texto. Grupos, Capas y Símbolos. Mapas de Bits. Mezclas, Máscaras y Filtros automáticos. Zonas Interactivas y Divisiones. Botones, Rollovers y Menús. Creación de Animaciones. Presentaciones. Optimizar y Exportar. Automatización y HTML.